

Антон Быков, Product Manager

anton@bykov.tech • <WA: +79997750075> • [Telegram](#) • [LinkedIn](#) • [GitHub](#)

11+ лет опыт в IT из которых 4+ в роли PM с фокусом на развитии и оптимизации технических продуктов и мобильных приложений. Использую data-informed подход, комбинируя аналитику и бизнес-требования для разработки решений, ведущих и к достижению продуктовых целей, и к улучшению пользовательского опыта.

Опыт работы

Product Manager (Apps)

Май 2021–Сентябрь 2023

[Noomeera](#)

Стартап – социальная сеть с картой (iOS, Android), с пользователями в РФ и планами выхода в EU. Я лидировал стрим ленты с постами, обеспечивал регулярные улучшения UX и рост метрик.

- Управлял командой из 8 человек (разработка, QA, дизайн, БА), внедрил и проводил scrum-активности; добился регулярных релизов каждые 2 недели
- Переработал систему реакций и уведомлений, добился роста всех реакций +15%, положительных реакций +90%, и значительного роста пользовательского взаимодействия, включая подписки и время в продукте
- Оптимизировал флоу создания поста, повысил CR в создание +6% и сократил удаления постов -16%, получил рост постов с медиа +5% и +2,3 поста на автора
- Внедрил решения для увеличения подписок в ленте: получил рост +14% у старых пользователей, +40% у новых

Head of digital products (Web и внутренние сервисы)

Июль 2020–Февраль 2021

[Evans](#)

Агентство элитной недвижимости, где моей задачей было провести аудит и повысить эффективность работы digital направления (сайты, CMS, CRM, интернет-маркетинг).

- Оптимизировал digital-стратегию: провёл исследования и определил ключевые инструменты/метрики, разработал роадмапы продуктов (сайт, CMS, аналитика); реорганизовал команду, выравнивая цели с бюджетом
- Перестроил процессы контакт-центра, внедрил новые инструменты (CRM+коллтрекинг, формы, чат), провёл обучение: увеличил кол-во лидов-собственников x2,25
- Анализировал и оптимизировал каналы привлечения (контекст/РСЯ, таргет, рассылки, агрегаторы), улучшил ROMI увеличив число лидов-покупателей на 50%
- Улучшил ЛК агента с API агрегатов, сократил перерасход средств и увеличил лиды на ликвидные объекты

Product Manager (Apps и внутренние сервисы)

Октябрь 2019–Декабрь 2020

[Ривьера](#)

Топ 5 крупнейших ТРЦ Москвы, где я отвечал за запуск мобильного приложения с программой лояльности, и ускорял работу с контентом на всех цифровых площадках (сайт, приложения, интерактивная карта).

- Разработал и протестировал прототип новой версии приложения, который учитывал результаты анализа текущего продукта, исследование рынка, пользователей и требований бизнеса
- Лидировал все этапы разработки от тендера до релиза приложений (iOS, Android) и админки, и привлёк ~10,1k пользователей за первые 3 месяца (x2 рост).
- Спроектировал и запустил программу лояльности с накоплением баллов за сканирование чеков в приложении и каталогом предложений; привлёк ~5700 участников, которые добавили более 31k чеков.
- Реализовал систему управления данными арендаторов (>300) с API, обеспечил автоматизированное обновление контента на сайте, приложениях и интерактивной карте ТРЦ

- Founder/Principal/Project manager, Topster (продвижение и разработка сайтов)
- Account manager → Account Team Lead, UTLab (продвижение и разработка сайтов)

Другой релевантный опыт

Запустил iOS приложение MyEQ

2023

Спроектировал, вёл разработку и запустил некоммерческое [iOS приложение MyEQ](#) для практики Daily Questions – простой техники саморазвития, о которой я узнал в книге Триггеры

Разработал и проводил курс по мобильной аналитике в Netology

2020, 2021

Составил план курса, подготовил учебные материалы (8 лекций, ДЗ и Итоговая работа) и проводил лекции по основам мобильной аналитики

Обучение

- AI Product Manager Specialization (Duke University)
- Data analysis with spreadsheets and SQL (Meta)
- Python Data Analytics (Meta)
- Трекинг (Школа трекеров Евгения Калинина)
- Go Practice (simulator.gopractice.ru)
- Маркетинг мобильных приложений (Нетология)
- Проектирование интерфейсов: UX-дизайн от стратегии до тестирования (Нетология)

Навыки

Project & Product Management skills

- Цели и планирование: OKR, метрики, roadmap, backlog, приоритизация
- Управление продуктовой командой: Agile подход, Kanban, Scrum-активности
- Discovery / Исследования: аналитика, конкурентный анализ, User Stories, JTBD
- Delivery / Управление разработкой: документация, декомпозиция и оценка, релизные циклы, тестирование

Tech skills

- Дизайн / UX: Figma проектирование и прототипирование
- Аналитика: структура событий, Amplitude, AppMetrica, воронки, сегменты/когорты, GoogleAnalytics
- Тестирование и релизы: TestFlight, Firebase App Distribution, App Store Connect, Google Play Console
- Программирование: Git/Github, основы Python/Pandas, SQL, iOS-разработки